

Orx

介绍

这个页面包含 [orx](#) 相关的教程，提示和信息。Orx 是一个开源、跨平台、轻量级、数据驱动的 2D 游戏引擎。

欢迎大家对此 Wiki 进行编辑，可以添加例子，有用的 Orx 编程技巧或者任何你认为有用的信息，只要能够帮助他人了解和使用 Orx 就行。

目前，此 Wiki 页面主要来自于对原英文界面的翻译。

术语表

为了统一 Orx 相关术语的翻译，翻译时请遵循此 [中英对照术语表](#)

分类

[教程](#)

[配置详解](#)

From:
<https://orx-project.org/wiki/> - **Orx Learning**

Permanent link:
<https://orx-project.org/wiki/cn/orx/main?rev=1496130646>

Last update: **2025/09/30 17:26 (8 months ago)**

