

九天JiTianLing的教程首页

本教程由JTianLing所写，首先发布在其[博客](#)上，由于才疏学浅，不保证完全正确，仅供参考。主要的想法是通过实际做一个游戏来大概的介绍Orx整体的使用情况，推荐在看完官方教程后再看。目前做的游戏是打砖块游戏(BreakOut)

教程链接

由于原作图片较多，而且使用Google Doc完成的，再次用WIKI的格式发布太过繁琐，所以以下提供的都是站外链接，见谅。

1. [Orx 库简单介绍](#)
2. [Orx入门引导及Hello World](#)
3. [Orx 文字输出的简化及进一步学习](#)
4. [做一个打砖块游戏](#)
5. [打砖块游戏制作续](#)

源代码阅读分析

这也是目前关于Orx的源代码的唯一资料了

1. [总体结构](#)
2. [基础模块与模块管理模块](#)
3. [内存管理](#)
4. [用C实现的基本容器\(List,HashTable,Tree\)](#)

独立篇

- [中文显示](#)
- [字体图片生成工具的使用](#)

From:
<https://orx-project.org/wiki/> - Orx Learning

Permanent link:
<https://orx-project.org/wiki/cn/orx/tutorials/community/jtianling?rev=1280921398>

Last update: 2025/09/30 17:26 (7 months ago)

