

# Orx

## 介绍

这个页面包含orx相关的教程，提示和信息。Orx是一个开源、跨平台、轻量级、数据驱动的2D游戏引擎。

欢迎大家对此Wiki进行编辑，可以添加例子，有用的Orx编程技巧或者任何你认为有用的信息，只要能够帮助他人了解和使用Orx就行。

目前，此Wiki页面主要来自于对原英文界面的翻译。

## 术语表

为了统一Orx相关术语的翻译，翻译时请遵循此 [中英对照术语表](#)

## 分类

[教程](#)

[配置详解](#)

From:  
<https://orx-project.org/wiki/> - **Orx Learning**

Permanent link:  
<https://orx-project.org/wiki/cn/orx/main>

Last update: **2017/05/30 07:50 (3 years ago)**

